



-  ☒ ☐ ☐
-  ☐ ☐ ☒
-  
-  
-  ei-eu-au?
-  

Ziel

Spielanleitung für das Spiel „Nüssejagd“

Ziel des Spiels

ist es, Rechtschreibaufgaben zu lösen und als Erster zu den leckeren Nüssen im Ziel zu gelangen!

Vorbereitung

Richtet Euch **einen Würfel**, verschiedenfarbige **Spielfiguren** in der Anzahl der Mitspieler und natürlich den **Spielplan** her. Schneidet auch die **Lösungen zu dem Spiel** auf der letzten Seite des Lösungsteils aus. Stellt die **Spielfiguren** zu Molli **an den Start**.

Los geht's!

Das **Kind mit dem längsten Vornamen** beginnt, würfelt und zieht die Felder in der entsprechenden Anzahl vorwärts. Die **Anzahl der Würfelaugen bestimmt** nun die **Aufgabe**:



Welchen Laut hörst du am Anfang?



„Bei Turm höre ich ein T am Anfang.“



Welchen Laut hörst du am Ende?



„Bei Gabel höre ich ein l am Ende.“



Klatsche die Silben!



„Ich klatsche zwei Mal: Ro – se.“



Finde ein Reimwort!



„Auf Pfeife reimt sich Seife.“



ei-eu-au? Hörst du einen Doppellaut?



„In Feuer höre ich das eu.“



JOKER

Suche dir eine der Aufgaben von 1 - 5 aus!



Kommst du mit deiner Spielfigur genau auf eine **Nuss**, dann darfst du **bis zur nächsten Nuss weiterziehen**!

Aber Achtung: Löst du eine **Aufgabe falsch**, dann musst du **zur letzten Nuss** (bzw. am Anfang des Spiels zum Start) **zurück**!

Ende des Spiels

Die Spielfigur, die als Erste im Ziel angekommen ist, hat gewonnen.